

GUESS WHO?

VERSION
MARVEL
HEROES

RÈGLES DU JEU

POUR 2 JOUEURS

ÂGE 6+

But du jeu

Identifie le personnage Marvel mystère de ton adversaire avant qu'il ne devine le tien.

Contenu

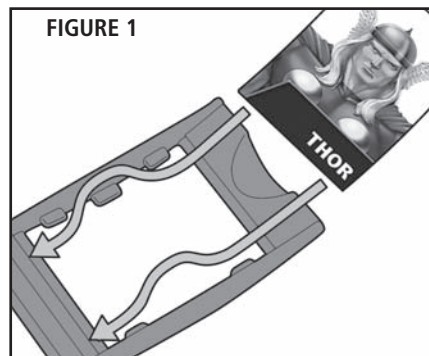
2 plateaux en plastique, 24 cartes de personnages mystères, 48 cartes de visages et cadres, 2 curseurs de score

Avant de jouer la première fois

1. Détache soigneusement des supports en plastique les 48 cadres et les deux pièces des deux curseurs de score. Jette les retailles.

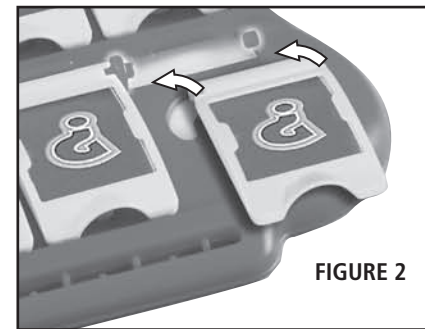
2. Détache soigneusement de la feuille les 48 cartes de visages et les 24 cartes de personnages mystères. Jette les retailles.

3. Prends une carte de visage de manière à voir le numéro sous l'onglet, tel qu'illustré à la figure 1.

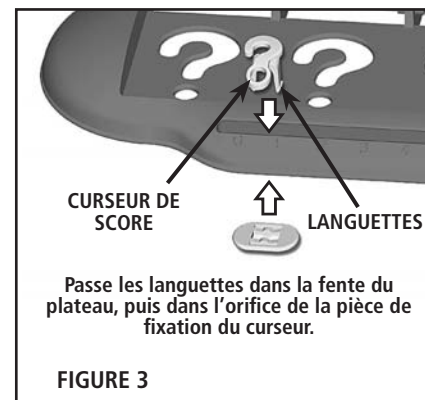


4. Dans n'importe quel ordre, fais glisser une carte de visage dans chacun des cadres, en la faisant passer à travers les languettes jusqu'au bas du cadre, de façon à ce qu'elle soit bien en place dans les crans du cadre (Voir la figure 1).

5. Fixe 48 cadres de personnages au plateau de la même couleur, dans n'importe quel ordre. Après avoir fixé un cadre, redresse et rabats-le afin d'en vérifier la solidité et la mobilité. Voir la figure 2.



6. Fixe un curseur de score à chaque plateau, tel qu'illustré à la figure 3. L'utilisation des curseurs de score n'est requise que dans le Jeu de Championnat.



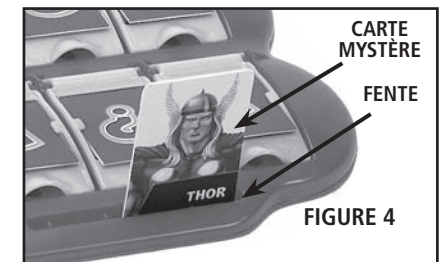
Préparation du jeu

PRÉPARATION DES PLATEAUX

Prends un plateau et dépose-le devant toi, sur une surface plane. Redresse tous les cadres en inclinant le plateau vers l'arrière, puis redépose ton plateau à plat. Ton adversaire fait de même.

PIGE TON PERSONNAGE MYSTÈRE

Brasse le paquet de cartes de personnages mystères. Choisis deux cartes au hasard, puis choisiss-en une avec laquelle tu veux jouer. Insère-la dans la fente du personnage mystère de ton plateau, en tournant l'illustration vers toi. (Voir la figure 4). Remets la carte que tu n'as pas choisie sous le paquet de cartes.



Ton adversaire fait de même. Ensuite, mets de côté toutes les cartes de personnages mystères non utilisées. Assois-toi face à ton adversaire de façon à ce qu'il ne voit pas le personnage mystère sur ta carte!

Jouer le jeu

1. Le plus jeune joueur commence.
2. À ton tour, tu peux poser une question ou identifier le personnage mystère de ton adversaire. **(ASTUCE: N'essaie pas d'identifier le personnage mystère avant d'être fin prêt car, si tu te trompes, tu perds la partie.)**

POSER DES QUESTIONS

Chacun des 24 personnages sur ton plateau a une physionomie qui lui est propre. Les couleurs des cheveux et de leur peau varient. Certains ont des masques ou des lunettes, certains sont des hommes, d'autres sont des femmes. Tu dois poser à ton adversaire une question par tour, jusqu'à ce que tu sois prêt à identifier son personnage mystère. Pour chaque question, il ne peut répondre que par oui, ou non.

Par exemple, tu peux demander: «Ton personnage porte-t-il un masque?» Ton adversaire répond alors oui ou non.

La réponse de ton adversaire te permettra d'éliminer un personnage ou plus sur ton plateau. Par exemple, si le personnage mystère porte un masque, rabats tous les personnages qui ne portent pas de masque puisqu'ils ne peuvent pas être le personnage mystère.

Une fois que tu as posé une question et rabattu tous les personnages possibles, ton tour est terminé.

IDENTIFIER LE PERSONNAGE MYSTÈRE

Lorsque tu es prêt à identifier le personnage mystère, fais-le à ton tour **AU LIEU** de poser une question.

Par exemple, si tu crois que le personnage mystère est Spider-Man, dis à ton adversaire: «Le personnage mystère est Spider-Man.»

Ton adversaire doit alors te dire si tu as raison ou non.

Gagner la partie

Lorsque tu tentes d'identifier le personnage mystère, tu cours la chance de gagner ou de perdre. Si tu as raison, tu gagnes la partie. Si tu te trompes, tu perds la partie!

Jeu de défi

Pour relever le défi, les deux joueurs pigent chacun deux personnages mystères et les placent côte à côte dans les fentes de leur plateau. Le but est d'identifier les deux personnages mystères de l'adversaire.

Pose tes questions en fonction d'un ou de deux personnages. Par exemple: «Tes deux personnages sont-ils des femmes?» ou «L'un de tes personnages porte-t-il du vert?» Élimine les personnages de ton plateau avec attention et souviens-toi des questions que tu as posées.

Tu dois être prêt à identifier correctement les deux personnages mystères au même tour.

Jeu de championnat

Tu peux jouer plusieurs parties et marquer les scores en faisant glisser le curseur d'un point par partie gagnée. Le premier joueur qui gagne cinq parties est le champion!

MARVEL, Marvel Heroes and the distinctive likenesses thereof are trademarks of Marvel Characters, Inc., and are used with permission. Copyright © 2006 Marvel Characters, Inc. All rights reserved. www.marvel.com. Licensed by Marvel Characters, Inc. © 2006 Hasbro. All rights reserved. Hasbro Canada, 2350 de la Province, Longueuil, QC, Canada J4G 1G2. ✦ 101C5384201



miltonbradley.com

Site Web en anglais.



Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans – contient des petits éléments pouvant être avalés ou inhalés.